



İÜ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
HATA USULSÜZLÜK VE
YOLSUZLUKLARIN BİLDİRİLMESİ
ESASLARI



- 1- Personelin, görevleri sırasında karşılaşmış oldukları, hata, usulsüzlük ve yolsuzlukları sözlü veya yazılı olarak bildirmeleri gerekmektedir.
- 2- Personel, amirleri veya kurumları tarafından kendilerine uygulanan idari eylem ve işlemlerden dolayı şikâyetlerini ve kurumları ile ilgili resmi ve şahsi işlerinden dolayı müracaatlarını "*Devlet Memurlarının Şikâyet ve Müracaatları Hakkında Yönetmelik*" uyarınca yapmaları gerekmektedir.
- 3- *Devlet Memurlarının Şikâyet ve Müracaatları Hakkında Yönetmelik* gereğince şikâyetler sözlü veya yazılı olarak en yakın amirden başlanarak silsile yolu ile ve şikâyet edilen amir atlanarak yapılmalıdır.
- 4- Müracaatı kabul eden ancak sorunu çözümüleme yetkisi bulunmayan amirler hata, usulsüzlük ve yolsuzlukları silsile yolu ile müracaat konusunu çözümlenmeye yetkili kılınan mercilere 3 gün içinde intikal ettirmeleri gerekmektedir.
- 5- Yazılı şikâyetler maksadı en iyi ifade edecek şekilde ve mevzuat hükümlerine uygun olarak yazılan bir dilekçe ile yapılmalıdır.
- 6- Sözlü olarak yapılan şikâyetler, şikâyeti yapanın veya amirin istemi halinde yapıldıkları anda şikâyetçi ile şikâyeti kabul eden amir tarafından birlikte imzalanan iki nüsha tutanak ile tespit olunarak her iki tarafa verilmelidir. Şikâyetçi tutanak düzenlenmesinden kaçınırsa şikâyet yapılmamış sayılır.
- 7- *Devlet Memurlarının Şikâyet ve Müracaatları Hakkında Yönetmelik* gereğince müracaatlar hakkında karar verme yetkisi müracaat konusunu çözümlenmeye yetkili kılınan mercilere aittir.
- 8- Amirler, bildirilen hata, usulsüzlük ve yolsuzluklar hakkında yeterli incelemeyi yapmak suretiyle müracaat konusunu çözümlenmelidir.
- 9- Hata, usulsüzlük ve yolsuzlukları bildiren personelin kimliği gizli tutulmalıdır.
- 10- Hata, usulsüzlük ve yolsuzlukları bildiren personele haksız ve ayrımcı bir muamele yapılmamalıdır.

HAZIRLAYAN

M. Nusret SARISAKAL
Fakülte Sekreteri

ONAYLAYAN

Prof.Dr. Mehmet BİLGİN
Dekan

Tarih: 08.06.2016